

O Golf Tour (GT) é um circuito constituído por um conjunto de torneios de Golfe, cujo número é definido no início de cada ano, organizados conjuntamente pelos Clubes Juvegolfe e XiraGolfe e que integram as suas Ordens de Mérito individuais ou campeonatos regulares.

### **1. Participação**

Podem participar nas Provas do GT todos os associados dos Clubes Organizadores e seus convidados, desde que possuam handicap válido homologado pela FPG. O handicap WHS™ máximo considerado em todas as provas é 36, para homens e senhoras (jogadores com handicap superior a 36 são inscritos com 36).

O Jogador compete em cada ano na categoria de HCP em que se inscrever no primeiro torneio do GT em que participe, independentemente das alterações de handicap que possa sofrer durante o ano.

Na classificação de cada prova, o jogador integrará a categoria correspondente ao handicap com que se inscreveu nessa prova (ver pontos 13 e 14 “*De cada Prova*”).

Podem participar nas Provas do GT, a título excepcional, associados dos Clubes sem handicap válido, mas apenas mediante justificação adequada do seu Clube, cabendo à Comissão Técnica da Prova aceitar ou não aceitar tais inscrições. Esses jogadores não podem integrar a Classificação da Prova.

### **2. Inscrições**

Recebidas exclusivamente via formulário on-line disponível nos websites dos Clubes ([www.juvegolfe.pt](http://www.juvegolfe.pt)), até às 13:00 horas da quarta-feira que antecede o torneio. Cada clube é responsável por fornecer a listagem definitiva dos seus participantes ao Clube Organizador da Prova.

Para aceitação do jogador no campeonato é considerado o Índice de Handicap WHS™ registado no servidor da FPG no momento do encerramento das inscrições.

O período normal de inscrições para cada Torneio decorre nos dez dias anteriores à Quarta-Feira que precede a competição. Podem ser aceites inscrições de última hora, sujeitas a aceitação pelo Clube Organizador da Prova e à disponibilidade de saídas

As desistências e faltas às Competições são reguladas pela Circular 1/2025.

### **3. Inscrição na Ordem de Mérito de Cada Clube**

Cada Jogador pode fazer o resultado contar para as OM de um, e apenas um, dos Clubes integrantes do GT. No caso de estar a participar em Ordens de Mérito de mais do que um Clube, o jogador tem de definir, à partida, e prova a prova, qual o Clube para cujas Ordens de Mérito os seus resultados contam.

Se não o fizer antecipadamente, o seu resultado é tido em conta pelo Clube junto do qual efetuou a sua inscrição (ou em nenhum deles, se tiver efetuado a sua inscrição junto de mais de um Clube e não clarificar antes da prova qual o clube onde o seu resultado deve ser registado).

### **4. Limite de inscrições**

Pode haver limite de inscrições para cada Torneio o qual é divulgado online (ou pelas vias normais dos clubes participantes) até quinze dias antes da realização da competição. No caso de as inscrições ultrapassarem o limite, dar-se-á prioridade aos sócios dos Clubes e por ordem de entrada das inscrições.

As desistências recebidas após publicação do Draw poderão ser preenchidas pelos jogadores em lista de espera, seguindo-se critério do handicap mais baixo.

### **5. Valor Inscrição**

O preço da inscrição em cada Prova é definido caso a caso e igual para todos os Clubes, sem prejuízo de que cada Clube possa participar no custo de inscrição dos seus sócios.

### **6. Modalidade**

Todas as Provas são disputadas em 18 buracos, na modalidade de Stableford, Full Handicap. Sempre que possível as voltas devem ser de Qualificação, para efeitos de Handicap.

### **7. Desempates**

#### De Cada Prova:

- Para efeitos de cada Prova, o desempate é feito pelo Handicap WHS mais baixo na classificação Net e pelo Handicap WHS mais alto na classificação Gross.
- Se necessário são usados ainda os resultados dos melhores últimos 9, 6, 3 e 1 buracos do cartão e finalmente sorteio.

#### Do Circuito:

- É efetuado apenas para os três primeiros lugares e, tendo em conta a média dos handicaps de entrada nos torneios, pelo Handicap médio mais baixo na Classificação Net e pelo Handicap médio mais alto na classificação Gross.
- Se o empate persistir, é utilizado o maior número de primeiros lugares, segundos, terceiros, quartos e quintos. Se ainda assim o empate persistir será usado o sorteio.

### **8. Regulamento Cada Prova**

Cada Prova da Taça Golf Tour pode ser alvo de um Regulamento próprio que prevalece sobre o presente Regulamento Geral nessa Prova, mas não deve contrariar os termos neste estabelecidos.

### **9. Marcas de Saídas**

Homens – Amarelas  
Juniões (-12 anos) – Vermelhas  
Mulheres - Vermelhas  
(Idade à data de 1 de janeiro)

### **10. Hora de Saídas**

Serão divulgadas no sítio da Internet dos Clubes (ou pela forma habitual dos clubes) até às 18:00 da sexta-feira anterior à competição.

Horas de Saída (nota à regra 5.3.a): *Na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação prevista na Regra 5.3a, se um jogador chegar ao seu ponto de partida, pronto para jogar, dentro de cinco minutos depois da sua hora de saída, ser-lhe-á aplicada a penalidade geral (duas pancadas) no primeiro buraco. A penalidade para um atraso superior a cinco minutos é a desclassificação.*

### **11. Regras**

Em cada Torneio aplicam-se as Regras aprovadas pelo R&A Rules Limited e as regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica (incluindo as que estiverem em vigor no campo, no dia da prova) as quais serão divulgadas no dia do Torneio.

### **12. Ritmo de Jogo**

Nos termos das notas (2) às Regras 5.6b e 6.4b, os jogadores devem praticar o "ready golf" (jogar seguro fora de vez) sempre que o jogador que tem a vez de jogar não o faz de forma pronta.

Para cada Torneio, em caso de não cumprimento do tempo de jogo considerado adequado (nomeadamente pelo campo) para cada tipo de formação, a Comissão Técnica pode fazer aplicar as seguintes regras de Ritmo de Jogo:

- Todos os grupos devem sempre manter-se em contacto com o grupo que segue à sua frente.
- No caso de um grupo perder o contacto com o grupo que segue à sua frente, pode ser alvo de aviso para recuperar essa distância.
- Após o segundo aviso ao grupo, todo o jogador que, depois de chegar à posição da sua bola, demore mais de 50 segundos a executar a pancada, pode ser penalizado com uma pancada nesse buraco.
- Sempre que um grupo, que tenha perdido o contacto com o grupo que segue à sua frente tiver de procurar uma bola, deve dar a passagem ao grupo seguinte.

### **13. Classificação**

O Golf Tour tem duas classificações (Net e Gross), as quais são calculadas pela soma simples dos pontos Stableford obtidos, considerando os melhores resultados do conjunto das provas jogadas, até ao limite de 6 resultados.

A classificação Net, é dividida em duas subclassificações: Categoria 1 (handicap inferior a 18,4 inclusive) e Categoria 2 (handicap superior a 18,4).

### **14. Prémios**

#### Do Circuito:

- São atribuídos prémios aos Campeões e Vice-Campeões, Gross e Net da Categoria 1ª e Net da Categoria 2ª.

#### De Cada Prova:

- São atribuídos prémios individuais ao 1º classificado Gross e ao 1º e 2º classificados Net Categoria 1ª e Categoria 2ª.

Os prémios não são acumuláveis, atribuindo-se para cada lugar, primeiro o prémio Gross e depois o Net.

Cada Clube pode ainda oferecer outros Troféus de Classificação aos seus sócios.

### **15. Buggies**

Podem ser utilizados Buggies pelos jogadores participantes, de acordo com a disponibilidade do campo.

### **16. Almoço**

O almoço de distribuição de prémios tem lugar imediatamente após a prova e é sempre de participação facultativa para cada jogador.

### **17. Resultados da Prova – Torneio Encerrado**

Considera-se que o resultado do Torneio foi oficialmente anunciado e o Torneio se encontra encerrado, quando a folha de resultados finais for colocada no painel reservado para esse efeito. Considera-se o cartão de resultados entregue quando o jogador o entregar à(s) pessoa(s) designadas pela Comissão Técnica para esse efeito e abandonar o local da entrega.

### **18. Reclamações de resultados**

Os jogadores podem reclamar os seus resultados junto da Comissão Técnica nas seguintes condições:

- Até 15 minutos após o encerramento do Torneio para efeitos da atribuição de prémios;
- Até dois dias após a afixação dos resultados no website do Clube, ou do circuito, para efeitos da classificação final.

### **19. Penalidades**

Exceto quando os Termos da Competição estabeleçam penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida nestes "Termos de Competição" implicam a desclassificação do jogador.

### **20. Aparelhos Eletrónicos e Outros**

Os aparelhos suscetíveis de provocar ruído inesperado, como telefones móveis, PDAs, BIPs ou outros aparelhos de telecomunicações devem ser desligados.

O seu uso abusivo pode ser considerado pela Comissão Técnica uma infração à Parte de Etiqueta das Regras de Golfe e, consequentemente, penalizado ao abrigo da Regra 33-7.

### **21. Medidores de Distância Eletrónicos**

São autorizados desde que não incluam conselho de taco a usar. Recomenda-se diligência na utilização para evitar perdas de tempo desnecessárias, ao mesmo tempo que se encoraja a partilha de informação com quem não disponha dos mesmos dispositivos.

### **22. Anulação e Alteração a estes Termos de Competição**

A Direção da Prova pode, em qualquer altura, completar ou alterar estes Termos de Competição, suspender, cancelar ou alterar o número de buracos de uma Prova, anular ou cancelar os seus efeitos para a Classificação do Circuito.

### 23. Casos Omissos

Os casos omissos nestes Termos de Competição são decididos de forma definitiva pela Direção do Circuito Tejo Golf Tour.

### 24. Direção do Circuito

A Direção do Golf Tour é assegurada pelos seguintes representantes dos Clubes:

- Armando Nunes - Clube JuveGolfe, Associação de Golfe Pais & Filhos
- Válder Carvalho - Clube XiraGolfe

### 25. Comissão Técnica

A comissão Técnica de cada prova é constituída pela Comissão Técnica do Clube Organizador.

Ou por um elemento designado por um membro da CT para o substituir, em caso de ausência.

Mais informações em [www.juegolfe.com](http://www.juegolfe.com)

## Anexo 1 – Regras Locais

"Quando a bola de um jogador não foi encontrada ou é conhecido ou praticamente certo estar fora de limites, o jogador pode proceder como se segue em vez de proceder de acordo com pancada e distância. Por duas pancadas de penalidade, o jogador pode obter alívio deixando cair a bola original ou outra bola nesta área de alívio (ver Regra 14.3):

### Dois Pontos de Referência Estimados:

- a. Ponto de Referência da Bola: O ponto onde a bola original é estimada ter:
  - Ficado em repouso no percurso, ou
  - Cruzou o limite da margem do percurso da última vez para ficar fora de limites.
- b. Ponto de Referência no Fairway: O ponto do fairway do buraco a ser jogado que está mais próximo do ponto de referência da bola, mas não está mais perto do buraco do que o ponto de referência da bola. Para efeitos desta Regra Local, "fairway" significa qualquer área de relva na área geral que está cortada à altura do fairway ou menos. Se é estimado que uma bola está perdida no percurso ou cruzou o limite da margem do percurso pela última vez não chegando ao fairway, o ponto de referência do fairway pode ser um caminho de relva ou uma zona de partida para o buraco a ser jogado cortada à altura do fairway ou menos.

Dimensão da Área de Alívio Baseada em Pontos de Referência: Em qualquer lado entre:

- Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência da bola (e até dois tacos de comprimento para fora dessa linha), e
- Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência do fairway (e até dois tacos de comprimento até ao lado do fairway dessa linha).

Mas com estes limites:

- Limites na Localização da Área de Alívio:
  - Tem de estar na área geral, e
  - Não pode estar mais perto do buraco que o ponto de referência da bola. Assim que o jogador coloca uma bola em jogo de acordo com esta Regra Local:
    - A bola original que estava perdida ou fora de limites não está mais em jogo e não pode ser jogada.
    - Isto é verdadeiro mesmo se a bola for encontrada no percurso antes do fim dos três minutos de tempo de procura (ver Regra 6.3b).

**Mas** o jogador não pode usar esta opção para obter alívio para a bola original quando:

- É conhecido ou praticamente certo que essa bola ficou em repouso numa área de penalidade, ou
- O jogador jogou outra bola provisoriamente de acordo com a penalidade de pancada e distância (ver Regra 18.3).

Um jogador pode usar esta opção para obter alívio para uma bola provisória que não tenha sido encontrada ou é conhecido ou praticamente certo estar fora de limites.

Data de Publicação: 01.01.2025